

RUBY® XL HD
Amplificador de vídeo portátil HD
Guía de Usuario

440619-001 Rev. D

FreedomScientific, Inc., 11800 31st Court North, St. Petersburg, Florida 33716-1805, USA
www.FreedomScientific.com.

Copyright © 2013 Freedom Scientific, Inc. Reservados todos los derechos. RUBY[®] es marca registrada de Freedom Scientific, Inc., en los Estados Unidos y en otros países. La información contenida en este documento puede sufrir modificaciones sin previo aviso. Queda prohibida la reproducción y transmisión total o parcial de este documento, en cualquier formato o por cualquier medio mecánico o electrónico o con cualquier fin sin la expresa autorización escrita de Freedom Scientific.

Tabla de Contenidos

Primeros pasos	1
Introducción	2
Descripción del hardware	5
Cómo empezar a trabajar.....	8
Cargar RUBY XL HD	11
Descripción del LED	13
Descripción de los botones	14
Abrir y cerrar el mango.....	15
Abrir y utilizar el soporte de lectura.	16
Ampliación de imágenes en tiempo real	19
Ampliar imágenes congeladas o guardadas.	19
Cambiar los modos de color	20

Conmutar entre el último modo de color y a todo color.....	21
Ver más modos de color	22
Volver a los modos de color predeterminados	24
Modos de color	24
Modos de color predeterminados	24
Modos de color adicionales	25
Cómo congelar una imagen	26
Desactivar las luces del LED.....	27
Utilizar la línea guía o las máscaras.....	28
Activar la línea guía	28
Activar las máscaras.....	29
El modo almacenamiento.....	31
Guardar y borrar una imagen	31

Ver imágenes guardadas	32
Guardar una imagen cuando la memoria está llena	34
Iconos del modo almacenamiento	35
Transferir imágenes a un ordenador con el cable USB	36
Transferir imágenes a RUBY XL HD con el cable USB	39
Ver una presentación	40
Solución de problemas	42
Especificaciones técnicas.	47
Mantenimiento y seguridad	49
Limpieza de la pantalla LCD.....	50
Limpiar la superficie de RUBY XL HD.....	50

Primeros pasos

- Antes de empezar a trabajar con Ruby® XL HD, deberá cargar la batería. Deberá cargar el dispositivo durante unas 2 horas para obtener una carga completa.

Para obtener información acerca de cómo cargar la batería, consulte **Cargar Ruby XL HD**, en la página 11.

Para obtener información acerca de cómo conocer el estado de la batería, consulte **Descripciones del LED de la batería**, en la página 11.

- Para aprender los conceptos básicos que le permitirán empezar a trabajar con Ruby XL HD, lea **Primeros pasos**, en la página 7.
- Para obtener información general acerca de Ruby XL HD y de su uso, lea esta Guía.

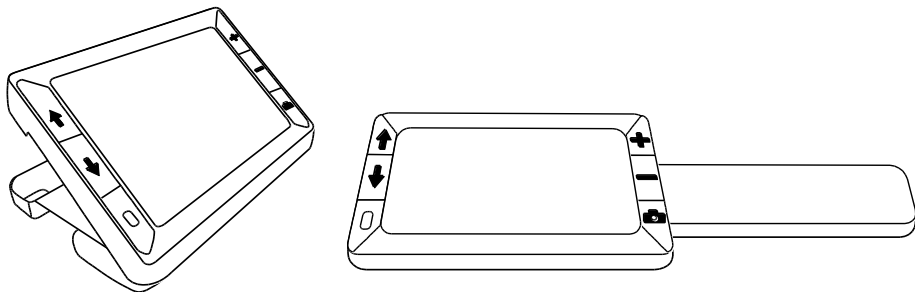
Introducción

Gracias por adquirir RUBY XL HD.

RUBY XL HD es un amplificador de vídeo portátil que permite ampliar un objeto desde 2 a 14 veces su tamaño. El dispositivo contiene una cámara de enfoque automático de 5 megapíxels que ofrece imágenes de gran calidad (alta definición) y dispone de una pantalla LCD de 5 pulgadas. RUBY XL HD ofrece cinco modos de color predeterminados más otros 15 modos de contraste que pueden activarse fácilmente.

La unidad cuenta con un mango plegable integrado y con un soporte de lectura. El mango permite situar el amplificador cerca de un objeto, pulsar los botones de ampliación para hacer zoom continuo entre 2x y 14x y congelar la imagen en pantalla. Si lo desea, después podrá hacer los ajustes de ampliación necesarios, lo que resulta de gran utilidad para ver las etiquetas de la ropa o de las medicinas, precios, tickets, tarjetas de visita, etc.

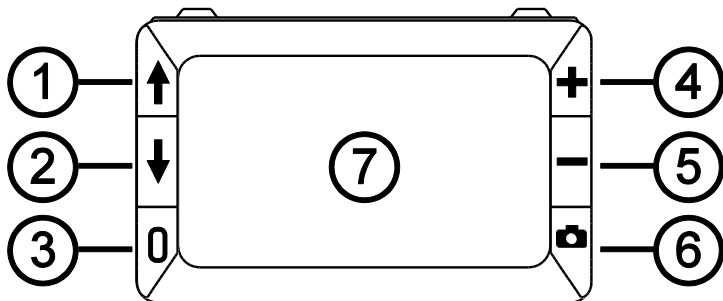
Si abre el soporte de lectura, podrá colocar el dispositivo directamente sobre un documento, lo que le permitirá ver texto impreso, imágenes de revistas, catálogos, cartas de restaurante, fotografías, etc.



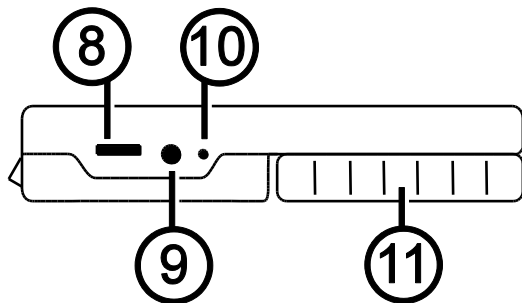
RUBY XL HD puede guardar hasta 80 imágenes, que podrán después copiarse a un ordenador mediante una simple conexión USB.

La unidad dispone, asimismo, de funciones de línea guía y máscara que pueden activarse para localizar y mantener la posición cuando se visualiza una imagen o se lee texto en la pantalla LCD.

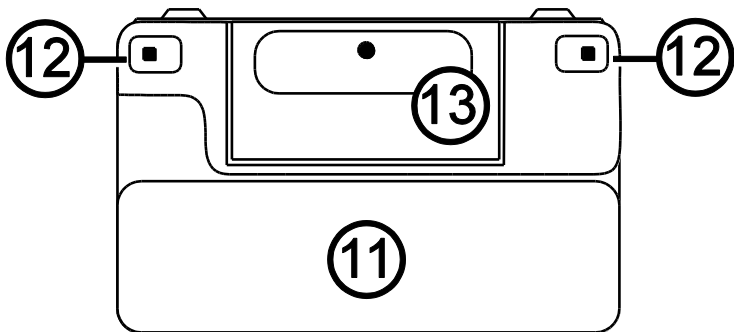
Descripción del hardware



- | | |
|-------------------------------------|------------------------------------|
| 1. Modo de color botón Subir (azul) | 4. Disminuir ampliación (amarillo) |
| 2. Modo de color botón Bajar (azul) | 5. Disminuir ampliación (amarillo) |
| 3. Encendido (verde/amarillo) | 6. Congelar Imagen (rojo) |
| | 7. Pantalla LCD |




- 8. Puerto USB (micro-USB)
- 9. Conector de alimentación (5V; 2.1A)
- 10. LED de la batería
- 11. Mango plegado





- 12. Mango plegado
- 13. Luces LED
- 14. Cámara (5 MP)

Cómo empezar a trabajar

A continuación se detallan los pasos que es necesario seguir para empezar a trabajar con RUBY XL HD.

1. Asegúrese de que el dispositivo está completamente cargado. Consulte la página 11.
2. Encienda la unidad pulsando el botón verde/amarillo . Consulte la página 13.
3. Proceda de uno de los modos siguientes.
 - Gire y despliegue el mango para sostener y utilizar la unidad como trabajaría con una lupa. Ello resulta de utilidad cuando se desea ampliar y leer objetos tales como etiquetas, detalles de latas, envases, medicinas, etc. Consulte la página 15.

- Abra el soporte de lectura si desea colocar la unidad sobre un documento plano, tal como un periódico o revista, un recibo, una carta, etc. Consulte la página 16.
4. Ajuste la ampliación con los botones amarillos (+ o -). Consulte la página 19.
 5. Seleccione el modo de color (↑ o ↓) que más se adapte a sus necesidades de visión. Consulte la página 20.
 6. Congele la imagen  de la pantalla LCD si desea leer ciertos detalles de la misma con tranquilidad. Consulte la página 26.
 7. Guarde la imagen o vuelva a la visualización en tiempo real . Consulte la página 31.

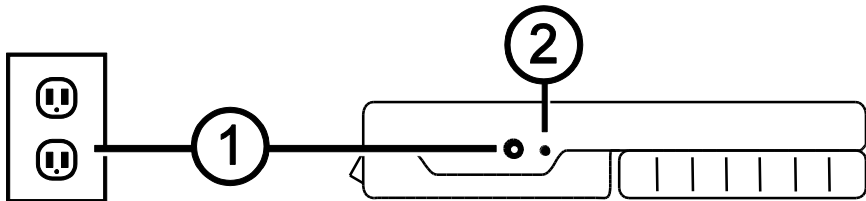
Cuando se haya familiarizado con RUBY XL HD, pruebe las siguientes funciones avanzadas.

- Active o desactive los LED de lectura para evitar deslumbramientos o reflejos cuando visualice fotografías o lea revistas de páginas satinadas. Consulte la página 27.
- Utilice las máscaras y la línea guía de lectura para no perder la posición cuando lea texto. Consulte la página 28.
- Guarde, visualice y borre las imágenes almacenadas en la unidad tal y como se describe en las páginas 31 a 34.
- Transfiera imágenes de la unidad al ordenador como se describe en la página 36.

Cargar RUBY XL HD

Nota: La unidad debe cargarse con el alimentador que se proporciona con el producto. No puede cargarse a través del puerto USB del ordenador.

1. Conecte a RUBY el extremo correspondiente del alimentador y conecte el alimentador a un enchufe de la red eléctrica (1).



2. El indicador LED de la batería parpadeará con una señal luminosa verde, lo que significa que las baterías están en carga (2).

3. Cuando las baterías estén completamente cargadas, el LED dejará de parpadear y emitirá una luz verde fija. desconecte el alimentador de la unidad. La luz verde del LED se apagará.
4. A partir de este momento, podrá trabajar con RUBY XL HD durante unas 3 horas de uso continuo. Cuando el nivel de carga de la batería sea bajo, el LED emitirá una luz roja. Conecte RUBY XL HD al alimentador y enchufe éste a la corriente eléctrica para cargar la batería.

Descripción del LED

Verde – fijo: Batería cargada – Alimentador conectado

Verde – parpadeante: Batería en carga – Alimentador conectado

Rojo – parpadeante: Batería baja

Rojo – fijo: Error – Desenchufe el alimentador, espere unos segundos y vuelva a enchufarlo

Descripción de los botones



Encendido (verde/amarillo): Púlselo para encender el equipo. Vuelva a pulsarlo para apagarlo.



Ampliación (amarillo): Pulse y mantenga pulsados estos botones para hacer zoom continuo al ampliar imágenes en tiempo real. Cuando visualice una imagen congelada, pulse y suelte los botones para aumentar o disminuir la ampliación de forma incremental.



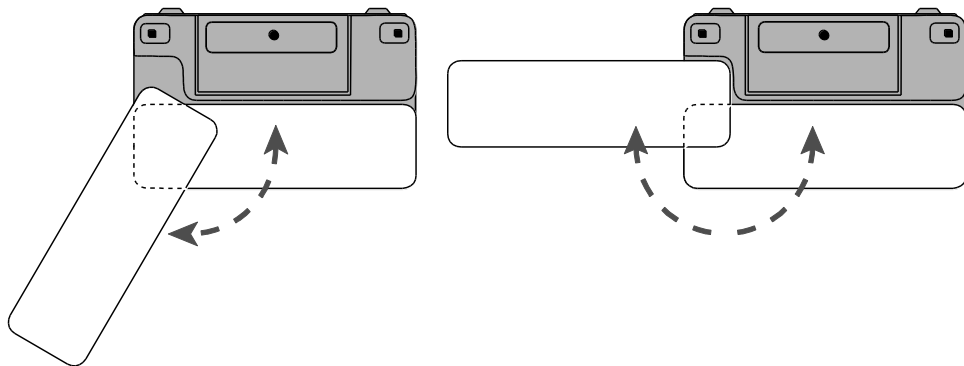
Modos de color (azul): Pulse estos botones para conmutar entre cinco modos de color predeterminados y 15 modos adicionales. para ver la lista completa de modos, consulte **Modos de color** en la página 24.



Congelar imagen (rojo): Pulse este botón para congelar la imagen actual. Vuelva a pulsarlo para para desactivar el modo Congelar imagen y volver a la visualización normal.

Abrir y cerrar el mango

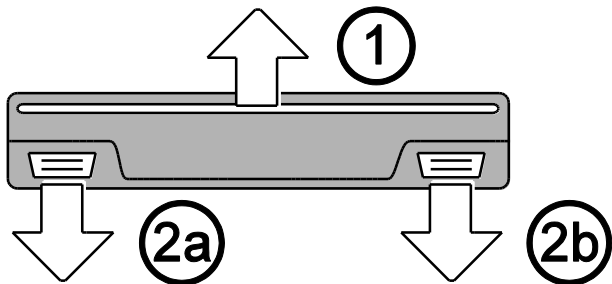
El mango puede girarse a dos posiciones para que la unidad pueda sostenerse como si se tratara de una lupa.



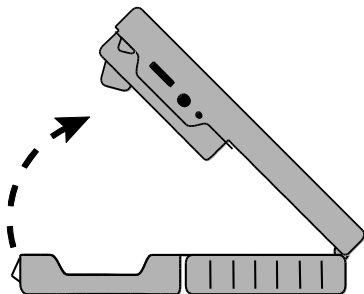
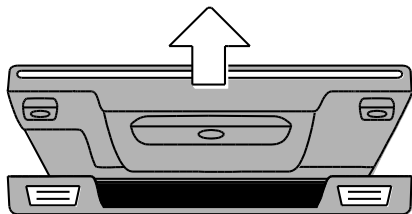
Abrir y utilizar el soporte de lectura.

RUBY XL HD dispone de un soporte de lectura que permite colocar la unidad sobre un documento para leer a una distancia cómoda y regular.

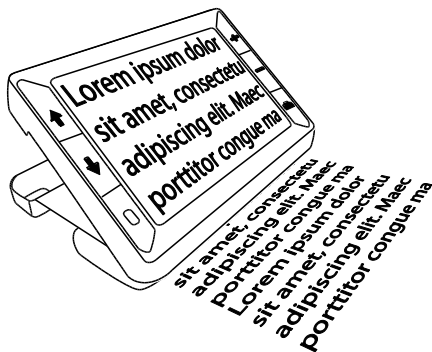
1. Con uno de los dedos pulgares, empuje en una dirección el pequeño saliente (1) que se encuentra en el borde superior de la unidad y, con el otro pulgar, empuje una de las dos pestañas de la parte inferior (2a o 2b) en la dirección contraria.



2. La unidad se abrirá a la posición de lectura. Si está apagada, se encenderá automáticamente cuando se abre el soporte de lectura.



3. Coloque la unidad sobre un objeto plano (un documento o una foto) para visualizarlo y leerlo.



4. Cuando se cierra el soporte de lectura, la unidad se apaga automáticamente.

Ampliación de imágenes en tiempo real

Cuando se visualiza una imagen en tiempo real, es posible utilizar ampliación de zoom continuo entre 2x y 14x.

- Pulse y mantenga pulsado el botón amarillo con un signo MÁS **+** para acercar.
- Pulse y mantenga pulsado el botón amarillo con un signo MENOS **-** para alejar.

Ampliar imágenes congeladas o guardadas.

RUBY XL HD permite congelar y después guardar las imágenes que se muestran en la pantalla LCD. Cuando esté visualizando una imagen guardada o congelada, podrá hacer zoom incremental pulsando los botones amarillos (**+** o **-**).

Para obtener información acerca de cómo congelar una imagen, consulte **Cómo congelar una imagen**, en la página 26.

Para obtener información acerca del acceso a las imágenes guardadas, consulte **Guardar y borrar imágenes**, en la página 31.

Cambiar los modos de color

Un modo de color es una combinación de colores predefinida (por ejemplo, texto amarillo sobre fondo azul) que puede seleccionarse para visualizar texto u objetos con RUBY XL HD.

RUBY dispone de cinco modos de color predeterminados: A todo color; negro sobre blanco (alto contraste positivo); blanco sobre negro (alto contraste negativo); amarillo sobre azul; amarillo sobre negro, y otros 15 modos de color. Para ver la lista completa de modos, consulte **Modos de color** en la página 24.

- Pulse los botones azules con una flecha (↑ o ↓) para cambiar la combinación de colores actual de la pantalla LCD.



El botón azul con forma de flecha arriba ↑ conmuta en una dirección entre los distintos modos de color de la lista, mientras que el botón azul en forma de flecha abajo ↓ permite desplazarse por la lista en la otra dirección.

Conmutar entre el último modo de color y a todo color

RUBY XL HD ofrece la posibilidad de conmutar rápidamente entre el último modo de color utilizado y el modo A todo color o viceversa.

Esta función resulta útil cuando se está visualizando una imagen a tiempo real (por ejemplo, cuando se lee un documento) utilizando un modo de color que ofrece un contraste adecuado para las necesidades de visión. Si se necesita desplazar la unidad a otra posición dentro del documento, suele resultar más fácil conmutar a todo color, desplazar RUBY a la nueva posición y volver a seleccionar el modo de color anterior para continuar leyendo.


Para ello:

- Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo , y pulse el botón azul de flecha abajo . La pantalla cambia de un modo de color a otro.
- Para volver al modo anterior, repita la secuencia.


Ver más modos de color

RUBY XL HD dispone de cinco modos de color predeterminados. Pero usted podrá activar y seleccionar otros 15 modos de color. Una vez que un modo de color está disponible, usted podrá conmutar al mismo fácilmente con los botones azules con una flecha (↑ o ↓).

Para agregar o eliminar modos de color, proceda del modo siguiente:

1. Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo  y pulse el botón azul de flecha arriba ↑ para entrar en el modo Selección de colores.



Aparecerá la casilla Habilitar que indica que el modo de color actual está activo.

2. Para inhabilitar el modo de color actual, pulse el botón azul con una flecha abajo ↓ mientras mantiene pulsado el botón verde/amarillo . Esta secuencia elimina la marca de la casilla. .

3. Para ir al siguiente modo de color, pulse el botón azul con una flecha arriba ↑ mientras mantiene pulsado el botón verde/amarillo de Encendido.
 - Si la casilla está marcada () , el modo de color estará habilitado.
 - Si la casilla no está marcada () , el modo de color estará inhabilitado.
4. Para habilitar o inhabilitar un modo de color, pulse el botón azul con una flecha abajo ↓ mientras mantiene pulsado el botón verde/amarillo para marcar o eliminar la marca de la casilla.
5. Para continuar agregando o eliminando modos de color, repita los pasos 3 y 4.
6. Cuando haya terminado de cargar modos de color, suelte todos los botones. Se guardarán los cambios relativos a los modos de color, y la unidad volverá al funcionamiento normal.

Volver a los modos de color predeterminados

Si ha agregado o eliminado modos de color, siempre podrá restaurar RUBY XL HD a sus cinco modos de color predeterminados.

- Pulse y mantenga pulsados el botón verde/amarillo  y el botón azul de flecha arriba  a un tiempo durante 15 segundos.

Modos de color

RUBY XL HD cuenta con cinco modos de color predeterminados y con otros 15 que pueden habilitarse.

Modos de color predeterminados

1. A todo color (siempre disponible, no puede inhabilitarse)
2. Negro sobre blanco – alto contraste positivo
3. Blanco sobre negro – alto contraste negativo

4. Amarillo sobre azul
5. Azul sobre amarillo

Modos de color adicionales

- Negro sobre amarillo
- Verde sobre negro
- Negro sobre verde
- Blanco sobre azul
- Negro sobre azul
- Azul sobre negro
- Azul sobre amarillo
- Rojo sobre negro
- Negro sobre rojo
- Ámbar sobre negro
- Negro sobre ámbar
- Violeta sobre negro
- Negro sobre violeta
- Rojo sobre blanco
- Negro sobre azul claro


Cómo congelar una imagen

Congelar una imagen en la pantalla LCD puede resultar útil, por ejemplo, a la hora de leer las etiquetas de los productos en el supermercado. Así, podrá acercar RUBY XL HD al elemento, congelar la imagen y después acercar el equipo hacia usted para verla.

1. Pulse el botón rojo  para congelar la imagen.





Si lo desea, podrá pulsar el botón amarillo con un signo MÁS **+** para aumentar la ampliación o el botón amarillo con un signo MENOS **-** para disminuir la ampliación.

2. Vuelva a pulsar el botón rojo  para desactivar el modo congelar imagen y volver a la visualización normal.

Nota: Para guardar una imagen congelada, pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante tres segundos. Para más información, consulte **Guardar y borrar imágenes**, en la página 31.

Desactivar las luces del LED


Cuando se enciende RUBY XL HD, también se encienden las luces del LED. Para evitar deslumbramientos cuando esté visualizando una superficie que provoque reflejos, puede desactivar las señales luminosas del LED.

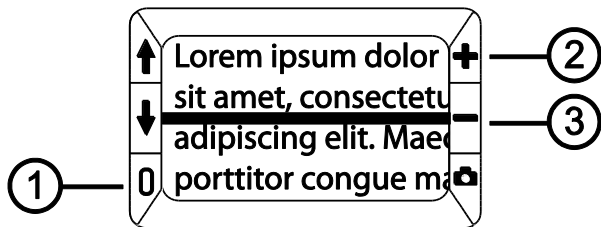
1. Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo , y pulse el botón rojo . Las señales luminosas del LED se desactivarán.
2. Para volver a activar las señales luminosas, pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo , y pulse el botón rojo .


Utilizar la línea guía o las máscaras

La línea guía es una línea horizontal que se muestra en pantalla, mientras que las máscaras bloquean parte de la pantalla de forma que se vea únicamente un fragmento horizontal de la misma. Estas herramientas ayudan a localizar y mantener la posición mientras se visualiza una imagen. Si se aplica la secuencia de pulsación de botones que se detalla a continuación, la unidad conmutará entre mostrar la línea guía, las máscaras o no mostrar nada.


Activar la línea guía

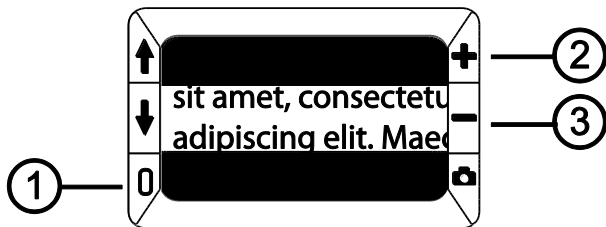
1. Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo  (1) y pulse los dos botones amarillos (+ y - (2 o 3)). Aparecerá en pantalla la línea guía, tal y como muestra la figura siguiente.





2. Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo  (1) y pulse el botón amarillo con un signo MÁS **+** (2) o el botón amarillo con un signo MENO **-** (3) para desplazar la línea guía hacia arriba o hacia abajo por la pantalla.

Activar las máscaras

1. Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo  (1) y pulse los dos botones amarillos (**+** y **-** (2 o 3)) una vez más para desactivar la línea guía y activar las máscaras tal y como se muestra en la figura siguiente.




2. Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo  (1) y pulse el botón amarillo con un signo MÁS **+** (2) o el botón amarillo con un signo MENO **-** (3) para aumentar o disminuir la distancia entre las máscaras.
3. Para desactivar las máscaras, pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo  (1) y pulse los dos botones amarillos (**+** y **-** (2 y 3)).

El modo almacenamiento


El modo almacenamiento permite guardar hasta 80 imágenes. Las imágenes se guardan con el nivel de ampliación actual y la configuración de colores que se muestra en pantalla. RUBY permite modificar el nivel de ampliación cuando se visualiza una imagen guardada.

Guardar y borrar una imagen

Cuando congele una imagen, podrá guardarla del modo siguiente:


1. Para entrar en el modo almacenamiento, pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante tres segundos.
2. Se marcará automáticamente la casilla Guardar imagen que permanecerá en pantalla durante tres segundos. Ello indica que la imagen se guardará al salir del modo almacenamiento.


Para borrar una imagen desde el modo almacenamiento,

1. Pulse y mantenga pulsados ambos botones amarillos (**+** y **-**) para eliminar la marca de la casilla . La imagen se borrará cuando se salga del modo almacenamiento.
2. Pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante tres segundos para salir del modo almacenamiento.


Ver imágenes guardadas






RUBY XL HD puede almacenar hasta 80 imágenes, por las que usted podrá desplazarse fácilmente con los botones azules con una flecha (**↑** y **↓**).

1. Pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante seis segundos para entrar en el modo Revisión.
 - Para desplazarse hacia adelante por las imágenes guardadas, pulse el botón azul con una flecha arriba (**↑**).

- Para desplazarse hacia atrás por las imágenes guardadas, pulse el botón azul con una flecha abajo (▼).
2. Pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante tres segundos para salir y volver a la visualización normal.

Guardar una imagen cuando la memoria está llena

RUBY XL HD puede almacenar hasta 80 imágenes. Si trata de guardar otra imagen cuando la memoria de la unidad está llena, aparecerá en pantalla el icono de Memoria Llena . Deberá, pues, eliminar una o más de las imágenes guardadas en memoria para agregar otra.

1. Pulse el botón azul con una flecha arriba () o el botón azul con una flecha abajo () para situarse en la imagen que desea borrar.
2. Pulse y mantenga pulsados ambos botones amarillos ( y ) para eliminar la marca de la casilla .
3. Pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante tres segundos para salir del modo almacenamiento. Se guardará la nueva imagen y se borrarán todas las que se hayan marcado como no verificadas.

Nota: Para liberar espacio en la unidad, también podrá transferir imágenes a un ordenador. Para más información, consulte **Transferir imágenes a un ordenador con el cable USB** en la página 36.

Iconos del modo almacenamiento



Guardar: Pulse los dos botones amarillos (+ y -) a un tiempo para marcar la casilla. La imagen se guarda cuando se sale del modo almacenamiento.



Borrar: Pulse los dos botones amarillos (+ y -) a un tiempo para eliminar la marca de la casilla. La imagen se elimina cuando se sale del modo almacenamiento.



Memoria llena: Indica que se ha guardado el máximo número de imágenes. Para guardar la imagen actual, deberá marcar una o más imágenes para su eliminación .

Transferir imágenes a un ordenador con el cable USB

Las imágenes almacenadas en RUBY XL HD pueden transferirse al ordenador por medio del cable USB que se suministra con el equipo. Para ello:

1. Conecte el cable USB suministrado a la unidad (1) y al ordenador.

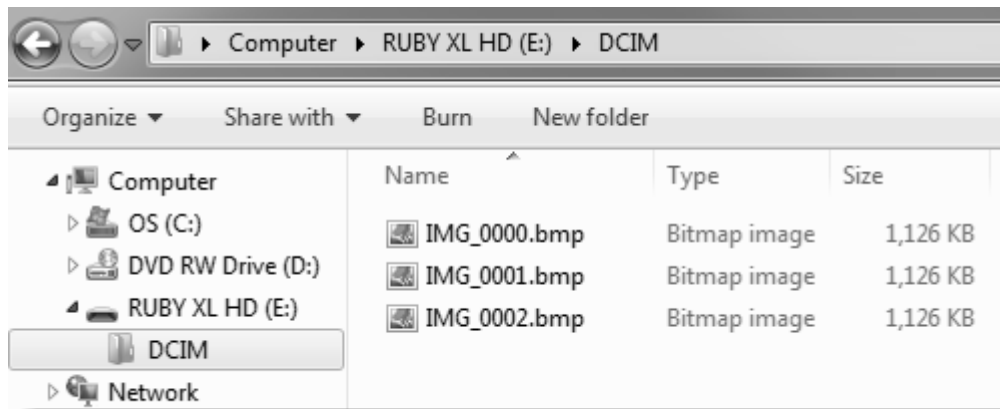


2. Una vez conectada la unidad,
 - La pantalla LCD mostrará brevemente el símbolo de USB y el icono de la batería.



- El icono de la batería indica el estado actual de la misma.
Mientras la unidad está conectada al puerto USB del ordenador, ésta no se carga y la pantalla no muestra ninguna imagen.
 - RUBY XL HD aparecerá como dispositivo externo en el Explorador de Windows o en el Buscador de Mac.
3. Abra la carpeta DCIM de RUBY XL HD y utilice el método arrastre y soltar para desplazar o copiar las fotos que desee a una carpeta de su ordenador o al Escritorio. Las imágenes se nombran y numeran en el orden en que se guardaron, por ejemplo, IMG_0001.bmp, IMG_0002.bmp etc., tal y como se muestra en la figura siguiente.
 4. Cuando haya terminado de transferir archivos, asegúrese de desconectar la unidad con seguridad.

Nota: Siga las instrucciones de su sistema operativo para quitar el hardware con seguridad.



Transferir imágenes a RUBY XL HD con el cable USB

Si ha trasladado imágenes de RUBY XL HD al ordenador, siempre podrá volver a transferirlas a la unidad.

Nota: Pero sólo podrán copiarse imágenes guardadas por RUBY XL HD.

1. Conecte la unidad al ordenador mediante el cable USB suministrado.
2. Busque la imagen que desea transferir con el Explorador de Windows o el Buscador de Mac.
3. Seleccione la imagen y arrástrela a la carpeta DCIM de RUBY XL HD.
4. Cuando haya terminado de transferir archivos, asegúrese de desconectar la unidad con seguridad.

Nota: Siga las instrucciones de su sistema operativo para quitar el hardware con seguridad.




Ver una presentación

Puede crear una presentación continua utilizando las imágenes guardadas en la unidad. Cada imagen permanecerá en pantalla durante unos cinco segundos. Las imágenes se presentarán en orden en función de su nombre, por ejemplo, IMG_0001.bmp, IMG_0002.bmp, etc.


Para modificar el orden en el que se muestran las imágenes, podrá transferirlas al ordenador, renombrarlas y devolverlas a la unidad. Los nombres no deberán contener más de 8 caracteres y deberán tener la extensión BMP. Consulte los procedimientos de transferencia de imágenes que se describen en las páginas 36 y 39.

Tenga en cuenta que, en el modo Presentación, se desactivará el temporizador de apagado de 30 minutos.

Para iniciar la presentación, proceda del modo siguiente:

1. Pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante seis segundos para entrar en el modo Revisión.
2. Pulse y mantenga pulsado el botón verde/amarillo , y pulse el botón azul de flecha arriba .

En la pantalla LCD se mostrará, durante unos cinco segundos, la primera imagen guardada en la unidad (en función de su nombre), seguida de la segunda, la tercera, etc.

3. Pulse y mantenga pulsado el botón rojo  durante tres segundos para salir del modo Presentación y volver a la visualización normal.

Solución de problemas

El equipo no se enciende.

- Pulse el botón verde/amarillo de **Encendido**. Si la unidad no se enciende, cargue la batería.

Nota: La batería no se carga cuando la unidad está conectada a un puerto USB.

La pantalla aparece vacía.

- Si la unidad descansa sobre una superficie plana, (una mesa o un documento), la pantalla se muestra vacía (negra). Separe la unidad de la superficie o abra el soporte de lectura.
- Cuando la unidad está conectada a un ordenador a través del puerto USB, la pantalla se muestra vacía.
- Apague y encienda la unidad.

- Compruebe que el objeto que desea ampliar está correctamente situado bajo la ventana de la cámara.
- Pulse los botones amarillos de **Ampliación** para pasar por los distintos niveles de ampliación.
- Pulse los botones azules de **Modo de color** para pasar por los distintos modos de color.
- Cuando se cierra el soporte de lectura, la unidad se apaga automáticamente.

El LED indicador de carga de la batería emite una luz roja.

- Cargue la batería.

El LED emite una luz roja fija cuando el alimentador está conectado a la unidad.

- Se ha producido un error de batería. Desconecte el alimentador de la unidad y vuelva a conectarlo.

- Si el problema persiste, desconecte el alimentador y póngase en contacto con su proveedor.

El LED indicador de carga de la batería no emite una luz verde aun cuando el alimentador está conectado a SAPPHIRE y a la red eléctrica.

- Asegúrese de que el cable del alimentador está conectado correctamente al puerto de alimentación de la unidad.
- Compruebe que el enchufe tiene corriente y que funciona correctamente. Si el enchufe tiene interruptor, compruebe que éste está encendido.

La batería no se está cargando.

- La unidad debe cargarse con el **alimentador** que se proporciona con el producto. La batería no se carga cuando la unidad está conectada a un puerto USB.
- Asegúrese de que el cable del alimentador está conectado correctamente al puerto de alimentación de la unidad.

- Compruebe que el enchufe tiene corriente y que funciona correctamente. Si el enchufe tiene interruptor, compruebe que éste está encendido.

Existen manchas en la pantalla.

- Limpie la pantalla LCD como se describe en el apartado **Limpieza**, en la página 50.

El tamaño del texto es demasiado grande o demasiado pequeño.

- Pulse los botones amarillos de **Ampliación** para incrementar o disminuir la ampliación. Para las imágenes en tiempo real, pulse y mantenga pulsado un botón de Ampliación para hacer zoom continuo. Para las imágenes congeladas o guardadas, pulse un botón de ampliación para hacer zoom incremental.

Las señales luminosas del LED causan deslumbramiento cuando la superficie produce reflejos.

- Mantenga pulsado el botón verde/amarillo de **Encendido** y pulse el botón rojo de **Congelar Imagen** para desactivar las señales luminosas del LED.

La unidad se apaga tras 30 minutos de lectura.

Este comportamiento es normal. La unidad se apaga a los 30 minutos si no se pulsa ningún botón. Es una buena forma de ahorrar batería.

Especificaciones técnicas.

- **Tamaño de la pantalla LCD:** 5 pulgadas (127 mm); puede inclinarse unos 40 grados en el modo lectura
- **Dimensiones:**
 - 5,5 pulgadas de altura (139,7 mm)
 - 3,5 pulgadas de anchura (88,9 mm)
 - 0,8 pulgadas de profundidad (20,3 mm)
- **Peso:** 10,5 oz. (298 gramos)
- **Modos de color:** Cinco modos de fábrica: A todo color; negro sobre blanco (alto contraste positivo); blanco sobre negro (alto contraste negativo); amarillo sobre azul; amarillo sobre negro; y otros 15 modos de color.
- **Rango de ampliación:** Zoom de 2x a 14x

- **Máximo almacenamiento de imágenes:** Hasta 80 imágenes bitmap (BMP)
- **Cámara:** Módulo de cámara de 5 MP, con enfoque automático
- **Resolución de imagen:** 800 x 480 píxels
- **Color:** 24 bits
- **Batería:** Batería de ion de litio; aproximadamente 3 horas de uso continuo; tiempo de carga de unas 3 horas

Nota: Utilice únicamente el alimentador suministrado con el equipo para cargar la batería.

Mantenimiento y seguridad

- No intente reparar el equipo y no abra la carcasa. Este producto no contiene piezas extraíbles o que el usuario pueda reemplazar por sí mismo. Cualquier intento de reparar o sustituir componentes internos invalidará la garantía del producto.
- No extraiga la batería. Ésta no es reemplazable por el usuario.
- Mantenga la unidad alejado de la lluvia, de zonas mojadas o líquidos. No sumerja el equipo en un medio líquido.
- Trabaje con la unidad únicamente en lugares en los que la temperatura oscile entre 10° y 35° centígrados.
- No la guarde en lugares que pudieran verse sometidos a temperaturas extremas, tales como un vehículo estacionado.
- No fuerce ningún conector en el puerto de alimentación de la unidad. Si el conector es el adecuado, éste deberá encajar fácilmente en el puerto.

Limpieza de la pantalla LCD

- Antes de limpiar la pantalla LCD, apague y desconecte la unidad de la red eléctrica.
- Utilice siempre un trapo de microfibra limpio.
- Pase el trapo por la pantalla suavemente. No aplique una presión excesiva al trapo ni a la pantalla.
- Si utiliza un líquido limpiador, sírvase de un producto adecuado para limpiar pantallas LCD. También puede emplear agua destilada, alcohol isopropyl o agua con no más de un 10% de vinagre. Tenga en cuenta que el agua mineral o del grifo pueden dejar manchas en la pantalla. NO deje ningún líquido en la pantalla. Repita el procedimiento hasta eliminar todas las manchas.
- **No** rocíe la pantalla LCD con soluciones limpiadoras.
- **No** utilice limpiadores que contengan acetona, alcohol etílico, ácido etílico, amoníaco o cloruro de metilo.
- **No** limpie la pantalla LCD con toallas de papel.

Limpiar la superficie de RUBY XL HD

- Asegúrese de que la unidad no está conectado a la red eléctrica. Utilice un paño limpio y ligeramente humedecido con agua o un detergente suave. No emplee alcohol, disolventes ni productos abrasivos o aerosoles.